

PROPOSTA DE CONVALIDACIÓ DE CRÈDITS ECTS DE LA TITULACIÓ UNIVERSITÀRIA DE GRAU EN DISSENY I INNOVACIÓ DE LA UNIVERSITAT DE VIC - UNIVERSITAT CENTRAL DE CATALUNYA EN RELACIÓ AMB EL CICLE FORMATIU DE GRAU SUPERIOR DE ANIMACIÓ, PERFIL PROFESSIONAL DE VIDEOJOCs I ENTORNS VIRTUALS (LOE)

QUADRE 1. PROPOSTA

UNIVERSITAT: Universitat de Vic - Universitat Central de Catalunya

ESTUDI UNIVERSITARI: Grau en Disseny i Innovació

CURS D'IMPLANTACIÓ: 2024-2025

CICLE FORMATIU DE GRAU SUPERIOR: ANIMACIÓ, PERFIL PROFESSIONAL DE VIDEOJOCs I ENTORNS VIRTUALS (LOE)

CÀRREGA LECTIVA TOTAL: 240 crèdits ECTS

CÀRREGA LECTIVA EFECTIVA: 204 crèdits ECTS

CÀRREGA LECTIVA RECONEGUDA: 36 crèdits ECTS

ASSIGNATURA UNIVERSITÀRIA	TIPOLOGIA	NOMBRE DE CRÈDITS
Construir	Formació Bàsica	6.00
Descobrir	Formació Bàsica	6.00
Fonaments del Disseny d'Experiències Interactives	Formació Bàsica	6.00
Introducció al Projecte Transversal	Formació Bàsica	6.00
Projecte de Context	Obligatòria	12.00
SUMA TOTAL DE CREDITS		36

QUADRE 2. JUSTIFICACIÓ

JUSTIFICACIÓ DE LA PROPOSTA:

En base a l'adequació de coneixements, habilitats i competències (resultats d'aprenentatge) es proposen les següents convalidacions:

. Les assignatures "Construir" i "Descobrir", de Formació Bàsica i 6 ECTS cadacuna, es convaliden pels mòduls "Fonaments de la representació i expressió visual", de 99 hores, "Fotografia", de 99 hores, i "Dibuix aplicat a l'animació", de 130 hores.

. L'assignatura "Introducció al Projecte Transversal", de formació bàsica de 6 ECTS, es convalida pels mòduls "Projecte Integrat" de 99 hores, i "Projectes de Formació i Orientació Laboral", de 66 hores.

. L'assignatura "Projecte de Context", obligatòria de 12 ECTS, es convalida pels mòduls "Projectes d'animació" de 200 hores, i "Projecte de Formació en Centres de Treball", de 280 hores.

. L'assignatura "Fonaments del Disseny d'Experiències Interactives", de formació bàsica de 6 ECTS, es convalida pels mòduls "Guió i estructura narrativa", de 60 hores, i "Llenguatge de Programació", de 165 hores.